1 Informations importantes

Commencer à jouer

2 Introduction

3 Commandes

4 Commencer à jouer

5 Menu principal

6 Données de sauvegarde

Créer votre planète

7 Créer / modifier des formix

8 Créer un décor

Jouer sur votre planète

9 Explorer

10 Prendre des photos

11 Actions spéciales

12 Appareil photo

Que possédez-vous ?

13 Votre collection

Communiquer

14 Utiliser StreetPass

15 Formix à plusieurs

Dépannage

16 Information de soutien

Merci d'avoir choisi Freakyforms™ Deluxe: Your Creations, Alive!, conçu pour la console Nintendo 3DS™.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Informations sur la santé et la sécurité

⚠ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez ⚠ dans le menu HOME, puis touchez **Démarrer** et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur HOME pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS™.

⚠ ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Protection de la vie privée

Ce logiciel vous permet de partager des renseignements avec d'autres utilisateurs via StreetPass, la communication sans fil locale et le mode télechargement. Veuillez prendre les informations suivantes en considération lorsque vous partagez des renseignements personnels par le biais de ces fonctions.

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, incluant votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

Lorsque vous téléchargez ou utilisez ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez en utilisant ce logiciel) et que vous payez les frais applicables, on vous accorde une licence personnelle, limitée, non exclusive et révocable vous donnant le droit d'utiliser ce logiciel sur votre console Nintendo 3DS. Vous êtes soumis au contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS, qui comprend la politique de confidentialité et le code de conduite de la console Nintendo 3DS.

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2011-2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-ATQE-USZ

Bienvenue à Freakyforms Deluxe: Your Creations, Alive!

Ce jeu vous permet de créer des êtres appelés « formix » et d'interagir avec eux. Construisez-les avec des blocs colorés appelés « formes » et ensemble, jouez à explorer votre propre planète !

Quand vous aurez créé cinq formix, cela déclenchera un événement particulier. Vous vous demandez lequel ? Jouez pour le découvrir ! Lors de votre progression dans le jeu, vous découvrirez de nouveaux amis, de nouvelles formes et de nouvelles zones à explorer.

Précautions à prendre lors du partage d'informations

Ce logiciel vous permet de partager des formix, des thèmes de créations de formix et des images créées avec d'autres joueurs. Veuillez noter ce qui suit lors de l'utilisation de ce logiciel :

- Les informations que vous partagez avec les autres utilisateurs (par exemple le nom de votre planète, les noms de vos formix et les thèmes que vous écrivez dans formix à plusieurs) peuvent être vues par beaucoup de personnes que vous ne connaissez pas. Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle (telles que votre nom, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, votre école, votre adresse postale ou électronique) qui pourrait être utilisée pour vous identifier. Ne partagez pas des messages qui pourraient être offensants.

La plupart des commandes s'effectuent avec le stylet sur l'écran tactile, mais certaines nécessitent d'utiliser les boutons.

Commandes utilisées pendant l'exploration

Parler à un formix	Ⓐ/Ⓛ/Ⓡ/Faire tourner ● sur l'écran tactile
Ouvrir une porte	Ⓐ/Ⓛ/Ⓡ/Faire tourner ● sur l'écran tactile
Zoom +	✚
Zoom -	✚
Ouvrir / Fermer le plan du niveau	START / SELECT
Ouvrir / Fermer l'écran de statut	START / SELECT (dans un donjon)
Mettre en pause / Reprendre le jeu	START / SELECT

À l'écran titre, touchez l'écran tactile pour accéder au menu principal.

Donner un nom à votre planète

La première fois que vous jouez, vous devez donner un nom à votre planète. Une fois confirmé, ce nom ne peut plus être changé. Choisissez-le avec soin !

Lorsque vous activez StreetPass, le nom de votre planète sera visible par tous les utilisateurs à qui vous enverrez une lettre. N'incluez aucune information à caractère personnel et n'écrivez pas de texte pouvant heurter la sensibilité d'autrui. Afin de protéger votre vie privée, ne donnez pas d'informations personnelles (telles que votre nom, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, votre école, votre adresse postale ou électronique) lors des communications avec les autres joueurs.

5 Menu principal

Un ! est affiché sur les nouveaux éléments disponibles.

1 Créer

Ici, vous pouvez créer des formix et des éléments de décor (p. 7-8) ou tenter des défis création à partir des défis découverts à l'intérieur des œufs surprise. Quand vous créez un formix, vous avez besoin d'un cœur de formix (💗) pour lui donner vie. Vous pouvez avoir jusqu'à cinq cœur de formix, chaque fois que vous en utilisez un, un nouveau cœur apparaît au bout d'une heure environ.

Si vous changez la date et l'heure dans les paramètres de la console, il se peut que votre réserve de cœurs ne se régénère pas correctement.

2 Jouer

Vous pouvez explorer la planète avec votre formix ou équiper celui-ci d'une action spéciale, prendre des photos 3D, prendre des photos avec une AR Card et échanger des QR Code de formix (p. 9-12).

3 Collection

Vous pouvez voir vos amis, vos invités et bien d'autres choses encore (p. 13).

4 Communiquer

Lorsque vous activez StreetPass (p. 14), vous pouvez choisir ici les contenus à envoyer aux autres joueurs. Vous pouvez également inviter jusqu'à trois amis à créer des formix (p. 15).

5 Infos

Lorsqu'un nouveau bulletin d'information arrive, des icônes telles que 🐔 et 🎁 apparaissent ici. Touchez une icône pour voir le bulletin.

6 Boîte aux lettres

Si vous activez StreetPass, vous pourrez recevoir des lettres (p. 14).

7 Nombre de formix

8 Vos économies

Utilisez des pièces pour faire des achats dans le catalogue, acheter des actions spéciales ou pour essayer de gagner des bonus lors de vos séances d'exploration.

Sauvegarder les données

Votre partie est sauvegardée automatiquement à certains moments du jeu, tels qu'après avoir créé ou édité un formix ou un élément du décor, ou quand vous avez terminé une exploration. Quand vous sauvegardez des données, « Sauvegarde... » apparaît sur l'écran.

Effacer toutes les données

Sélectionnez Freakyforms Deluxe: Your Creations, Alive! depuis le menu HOME de votre Nintendo 3DS et maintenez Ⓐ + Ⓑ + Ⓧ + Ⓨ enfoncés avant que l'écran titre ne s'affiche pour effacer toutes les données.

Effacer des données spécifiques

Vous pouvez effacer un formix ou un invité en particulier en le choisissant dans votre collection et en sélectionnant ADIEU (p. 13). Pour effacer un décor, sélectionnez celui que vous voulez effacer dans le menu « Créer un décor », puis choisissez EFFACER.

Note : Attention, une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

- Certaines actions peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

L'écran de création

1 Boutique

Utilisez le catalogue de la boutique pour acheter de nouvelles formes et consulter votre liste d'invités, d'amis et d'anciens formix pour vous inspirer lors de la création de nouveaux formix. Vous pouvez obtenir de nouveaux amis formix lors de vos séances d'exploration (p. 9), tandis que les invités formix sont ajoutés via StreetPass (p. 14) ou via des QR Code (p. 12). Touchez ACHETER après avoir sélectionné un ami bloqué pour débloquer celui-ci et obtenir ses formes.

2 Catégories de formes

3 Palette de couleurs

4 Outils de transformation

5 Menu

Idée	Obtenez des idées de création pour les formix.
Modifier	Grâce à cette option, vous pouvez réarranger les formes d'un formix ou changer aléatoirement ses couleurs.
Copier	Créez une copie d'un de vos formix, de vos amis ou de vos invités afin de le modifier pour en créer un nouveau.
Effacer tout	Ceci efface toutes les formes de l'écran de création.
Tutoriel	Revoyez les tutoriels.
Annuler dern. modif.	Annulez la dernière action réalisée.

Comment créer des formix

Faites glisser les formes depuis les différentes catégories situées en haut de l'écran tactile et déposez-les pour créer le visage, le corps, les jambes, etc. de votre formix. Vous pouvez acheter de nouvelles formes dans le catalogue ou bien en obtenir lorsque vous êtes en exploration. Vous pouvez utiliser jusqu'à 20 formes pour un formix; vous êtes libre de les placer comme vous voulez mais votre formix doit avoir une bouche.

Note : Vous ne pouvez pas transformer vos formix quand ils se reposent au sanctuaire ou les formix qui sont vos invités.

Transformer les formes

Quand une forme est sélectionnée, touchez ◀/▶ pour voir les différentes options de la catégorie. Touchez 🔍 pour centrer la vue sur la forme sélectionnée et zoomer dessus. Touchez ✚ pour modifier le niveau de zoom et ⟳ pour vous déplacer sur la zone de travail. Touchez 🔍 pour retourner à une vue normale.

Outils de transformation

Les outils de transformation disponibles dépendent de la forme sélectionnée. Voici quelques-uns des outils de transformation les plus courants :

	Copier
	Inverser horizontalement
/	Allonger / raccourcir (sens vertical)
/	Élargir / rétrécir (sens horizontal)
/	Grossir / rapetisser
/	Faire pivoter

Donner vie à un formix

Quand vous avez terminé la création d'un formix, touchez FINI ! pour lui donner vie avec un cœur de formix. Ensuite, vous devrez lui donner un nom, un tic de langage et une voix. Vous pourrez alors partir explorer la planète avec votre nouvelle création. Lorsque vous aurez progressé dans le jeu, vous pourrez également équiper votre formix d'une action spéciale (p. 11).

❶ Sélectionner une zone

Touchez ou pour sélectionner une zone.

❷ Sélectionner un élément de décor

Plus vous trouverez de décors lors de vos explorations et plus vous aurez un vaste choix de décors à éditer.

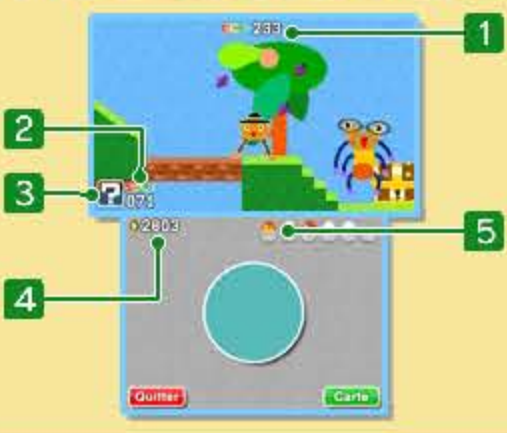
❸ Créer/Modifier un décor

Pour créer un nouveau décor, touchez une case vide et sélectionnez CRÉER. Pour modifier un décor, touchez la case contenant le décor que vous voulez modifier et sélectionnez MODIFIER. La création et la modification de décors sont très semblables à la création et modification de formix, cependant vous n'avez qu'un maximum de 12 formes par décor.

Note : Lorsque vous coloriez le paysage, touchez PLUS pour modifier la palette de couleurs disponibles.

Modifier la palette

Écrans de jeu



1 Temps restant

Votre exploration prend fin dès que le temps imparti s'est écoulé.

2 Score

Marcher, manger des aliments et bien d'autres choses encore vous font gagner des points.

3 Roue du bonus chance

Quand votre score atteint 100 points, vous faites tourner gratuitement la roue du bonus chance. Pendant que la roue tourne vous verrez défiler des bonus; celui sur lequel la roue s'arrête est le bonus que vous gagnez. Les bonus comprennent des forces temporaires pour vos formix telles la vitesse, la hauteur pour les sauts, etc...

4 Pièces collectées

5 Œufs collectés

Actions

Marcher

Touchez l'écran tactile à gauche ou à droite du ● pour faire marcher votre formix dans la direction choisie.

Sauter

Touchez ● et faites-le glisser vers le bas puis relâchez pour faire sauter votre formix.

Manger

Touchez ● et faites-le glisser pour que votre formix s'étire dans la direction choisie. Votre formix mangera tous les aliments qui rentrent en contact avec sa bouche.

Œufs

Parfois, après avoir mangé, votre formix pondra un œuf. Touchez un œuf avec le corps du formix pour le mettre dans votre panier. Si vous ramassez un ou plusieurs œufs, vous pourrez jouer au mini-jeu du cassage d'œufs à la fin de votre exploration.

Déchet

Après avoir mangé copieusement, votre formix laissera parfois un déchet derrière lui. Pour le jeter dans la poubelle et gagner des points supplémentaires, touchez le déchet avec le corps de votre formix.

Voler

Les formix qui ont des ailes peuvent voler. Si, lors de votre exploration avec un formix ailé, vous touchez la partie supérieure de l'écran tactile, votre formix s'envolera dans cette direction et suivra votre stylet. Dès que votre formix s'envole, une jauge apparaît sur l'écran 3D et commence à diminuer. Votre formix tombera si la jauge se vide complètement. La jauge se recharge quand votre formix revient sur le sol ou s'il attrape un ballon.

Nager

Lorsque votre formix est dans l'eau, touchez un point de l'écran tactile autour du ● pour faire nager votre formix dans la direction choisie. Les formix munis de nageoires peuvent nager librement aussi longtemps qu'ils le souhaitent. Les formix qui en sont dépourvus ne peuvent nager que pendant un laps de temps limité, alors gardez un œil sur la jauge qui apparaît sur l'écran 3D et qui commence à diminuer dès que vous êtes sous l'eau. Si la jauge est vide, votre formix se mettra à bouger avec une extrême lenteur. La jauge se rechargera quand votre formix retournera à la surface ou quand il attrapera une bulle.

Coffres au trésor

Vous pouvez ouvrir les coffres au trésor avec les clés que vous trouvez lors de vos séances d'exploration. Les coffres au trésor contiennent de nouveaux décors, des mini-jeux et plus !

Donjons

Jouez à un jeu de rôle en entrant dans les donjons que vous croiserez sur votre chemin.

Vous pouvez prendre une photo 3D d'un formix sur votre planète.

❶ Sélectionner un emplacement

❷ Sélectionner une zone

❸ Décorer la scène

❹ Prendre la photo

Touchez PRENDRE pour prendre une photo.

Note : Ces photos peuvent être regardées dans l'album photo (p. 13) et partagées via StreetPass (p. 14).

Après avoir progressé dans le jeu, vous pourrez équiper vos formix d'actions spéciales. Les actions spéciales permettent aux formix d'accomplir des choses formidables !

❶ Choisir une action spéciale

La quantité d'actions spéciales disponibles est écrite sur le paquet.

❷ Choisir un formix

Les formix ne peuvent être équipés que d'une seule action spéciale à la fois. Sélectionnez ÉQUIPER pour confirmer votre choix et partir en exploration. Quand vous équipez un formix d'une action spéciale, vous serez transféré à l'écran de sélection d'où vous pourrez partir en exploration et essayer l'action spéciale !

Plus d'actions spéciales ?
Vous pouvez acheter des exemplaires supplémentaires d'actions spéciales que vous avez déjà trouvées dans les donjons.

Photos avec la AR Card

Utilisez la AR Card « ? » fournie avec votre console Nintendo 3DS et l'appareil photo extérieur de votre console pour prendre une photo 3D sur laquelle votre formix et les éléments du décor apparaîtront juste devant vos yeux, comme s'ils étaient réels.

Les photos prises de cette façon peuvent être visionnées grâce à l'application photo de votre Nintendo 3DS, accessible depuis le menu HOME. Pour plus de détails, référez-vous au mode d'emploi électronique de l'appareil photo Nintendo 3DS.

Lorsque vous jouez aux jeux avec des AR Card, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant.

Lire un QR Code

Utilisez l'appareil photo extérieur de votre console Nintendo 3DS pour lire un QR Code créé avec Freakyforms: Your Creations, Alive! et Freakyforms Deluxe: Your Creations, Alive!

Note : Les QR Code peuvent être générés à partir des albums Mes formix et Mes invités de votre collection (p. 13).

❶ Lire un QR Code

Alignez l'appareil photo extérieur de votre console Nintendo 3DS de façon à placer le QR Code dans le cadre en pointillés affiché sur l'écran 3D.

❷ Sauvegarder un formix

Lorsque vous lisez avec succès le QR Code d'un formix, il apparaît sur l'écran 3D. Acceptez ce formix en tant qu'invité pour le sauvegarder.

Choisir un QR Code

Vous pouvez charger un QR Code qui a été sauvegardé sur la carte SD.

Six catégories deviennent disponibles à mesure que vous progressez dans le jeu : Mes formix, Mes invités, Mes amis, Photos, Accessoires et Trophées.

Mes formix

Ici, vous pouvez voir tous vos formix. Sélectionnez ADIEU pour effacer le formix sélectionné.

Vous ne pouvez pas effacer les formix qui se reposent dans le sanctuaire.

Note : Attention, une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

Sauvegarder un formix et son QR Code sur une carte SD

Sélectionnez SAUVEGARDER SUR LA CARTE SD pour sauvegarder une image de votre formix qui peut ensuite être lue grâce à l'application photo de votre console Nintendo 3DS. (Utilisez les flèches sur l'écran tactile pour sélectionner l'arrière-plan.) Pour générer le QR Code correspondant à votre image, assurez-vous que l'option QR CODE est activée, puis sélectionnez SAUVEGARDER. Une fois l'option QR Code activée, vous pourrez voir un QR Code à côté de votre formix sur l'écran 3D.

Le formix et son QR Code seront sauvegardés dans le répertoire DCIM de la carte SD.

Invités

Les invités peuvent être sauvegardés sur une carte SD de la même façon qu'un de vos formix. Sélectionnez ADIEU pour effacer l'invité affiché à l'écran. Vous pouvez avoir jusqu'à 120 invités à la fois. Si vous dépassez ce nombre, les nouveaux invités remplaceront et effaceront leurs prédécesseurs, en commençant par le plus ancien.

Note : Les invités que vous avez sélectionnés en tant que favoris ne peuvent pas subir cet effacement automatique. Vous pouvez choisir jusqu'à 60 favoris parmi vos invités.

Photos

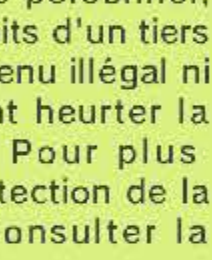
Ici vous pouvez voir toutes les photos prises et reçues via la fonction StreetPass. Les photos peuvent être sauvegardées sur la carte SD comme vos formix et les invités. Sélectionnez EFFACER pour effacer une photo. Vous pouvez conserver jusqu'à 30 photos au maximum. Si vous dépassez ce nombre, les nouvelles remplaceront et effaceront les précédentes, en commençant par la plus ancienne.

Note : Les photos que vous avez sélectionnées en tant que favorites ne peuvent pas subir cet effacement automatique. Vous pouvez avoir jusqu'à 15 photos favorites.

StreetPass

Si votre console Nintendo 3DS se trouve à proximité d'une autre console Nintendo 3DS dont la fonction StreetPass est activée pour ce jeu, vos consoles enverront et recevront automatiquement les contenus que vous avez choisi de partager. Comme chaque participant décide ou non de partager du contenu, il est possible que cette interaction ne prenne pas la forme d'un échange réciproque. Les joueurs possédant Freakyforms Deluxe: Your Creations, Alive! peuvent communiquer via StreetPass avec les joueurs qui ont Freakyforms: Your Creations, Alive!
Ce logiciel dispose de fonctions de classement, d'échange de données, etc. via StreetPass (communication sans fil locale).
Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.

Activer StreetPass



Vous ne pouvez pas activer la fonction StreetPass immédiatement. Au fur et à mesure de votre progression dans le jeu cette fonction deviendra disponible. Quand elle est disponible, sélectionnez COMMUNIQUER depuis le menu principal et sélectionnez ensuite StreetPass. On vous demandera alors si vous voulez activer StreetPass pour ce jeu. Pour choisir le contenu que vous souhaitez envoyer via StreetPass, choisissez COMMUNIQUER depuis le menu principal et ensuite choisissez StreetPass. Vous pouvez choisir ce que vous voulez envoyer parmi vos formix, les invités et les photos, ou bien les envoyer de manière aléatoire. Ce que vous envoyez sur la planète d'un autre joueur ne disparaît pas de la vôtre. Vos formix peuvent visiter d'autres planètes tout en ayant toujours la possibilité d'explorer la vôtre.
Note : Si vous envoyez un formix ou une photo sur une autre planète, vous ne pourrez pas l'effacer de la console de l'autre joueur, ni restreindre en aucune façon son utilisation ultérieure par l'autre joueur.

Note : Ne partagez aucune information à caractère personnel, n'enfreignez pas les droits d'un tiers et n'incluez aucun contenu illégal ni aucun élément pouvant heurter la sensibilité d'autrui. Pour plus d'information sur la protection de la vie privée, veuillez consulter la page 2.

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez **Gestion des données**, puis **Gestion de StreetPass** dans les paramètres de la console. Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez **Désactiver StreetPass**.
Note : Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS.

Si votre console Nintendo 3DS contient à la fois des données de la carte de jeu Freakyforms Deluxe : Your Creations, Alive! et de la version téléchargée du jeu Freakyforms: Your Creations, Alive!, veuillez noter que ces jeux ne peuvent pas envoyer ni recevoir de données via StreetPass simultanément. C'est le jeu avec lequel vous avez choisi d'envoyer des données via StreetPass le plus récemment qui enverra les données. De la même façon, c'est le jeu que vous avez ouvert en premier après avoir reçu les données qui les recevra.

Mes formix

Utilisez cette option pour envoyer jusqu'à trois de vos formix sur d'autres planètes.

Invités

Utilisez cette option pour envoyer jusqu'à trois de vos invités sur les autres planètes.

Photo

Utilisez cette option pour envoyer une photo vers d'autres planètes.
Note : Les photos des AR Card ne peuvent pas être envoyées à d'autres planètes.

Vos statistiques StreetPass

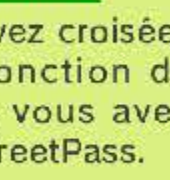
Top 10 correspondants

Les planètes que vous avez croisées sont classées ici en fonction du nombre de lettres que vous avez reçues de leur part via StreetPass.

Top 10 voyageurs

Les formix de votre planète sont classés en fonction du nombre de planètes qu'ils ont visitées via StreetPass.

Lorsque vous recevez une lettre...



Les contenus envoyés par les autres planètes vous arrivent sous forme de lettres. Le nombre qui apparaît sur le côté de votre boîte aux lettres indique le nombre de lettres que vous avez reçues. Touchez la boîte aux lettres pour consulter les nouvelles lettres.

Quand vous ouvrez une lettre, vous devez choisir de sauvegarder ou non les différents éléments contenus dans celle-ci. Chaque contenu que vous décidez de garder apparaîtra dans la collection correspondante. Si vous décidez de ne plus recevoir de lettres d'un certain joueur, vous pouvez bloquer toute communication ultérieure de sa part en regardant le contenu d'une de ses lettres et en choisissant REFUSER LE COURRIER DE CETTE PLANÈTE.
Note : Vous avez la possibilité de débloquer un joueur qui a été bloqué. Pour plus de détails, consultez la section sur les paramètres de blocage d'utilisateurs dans le mode d'emploi électronique des paramètres de la console.

Formix à plusieurs (mode multijoueur local et téléchargement)

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Au moins un exemplaire du logiciel est nécessaire.

Équipement nécessaire

● Vous aurez besoin de:

- une console Nintendo 3DS par joueur;
- au moins un exemplaire du logiciel.

Connexion

Chaque partie Formix à plusieurs doit avoir un hôte. L'hôte doit posséder un exemplaire du jeu. Si plus d'un participant possède un exemplaire du jeu, il faudra déterminer qui sera l'hôte avant de commencer les procédures de connexion.

Si vous possédez un exemplaire du jeu et serez l'hôte :

1. Touchez COMMUNIQUER à partir du menu principal, touchez FORMIX À PLUSIEURS et touchez HÉBERGER PARTIE.

Si vous possédez un exemplaire du jeu mais n'êtes pas l'hôte :

1. Touchez COMMUNIQUER partir du menu principal, touchez FORMIX À PLUSIEURS, touchez RECHERCHER, et touchez REJOINDRE PARTIE.

Pour les joueurs n'ayant pas d'exemplaire du jeu :

1. Sélectionnez MODE TÉLÉCHARGEMENT depuis le menu HOME, puis touchez DÉMARRER.
2. Sélectionnez Nintendo 3DS.
3. Sélectionnez Freakyforms Deluxe: Your Creations, Alive!

Commencer une session

L'hôte choisit alors les participants qui rejoignent la partie et un joueur sera choisi pour donner un thème à la session de création de formix. L'hôte peut sélectionner REFUSER pour refuser des joueurs et toucher COMMENCER pour démarrer la session. Si les thèmes sont autorisés, le joueur choisi aléatoirement doit alors écrire un thème de formix et tout le monde peut alors laisser exprimer sa créativité!

Lorsque tous les formix sont terminés, chaque joueur peut choisir de sauvegarder son image QR Code et une photo de groupe de tous les formix, avant de commencer une nouvelle session.

Information de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078